Créé par les Points Relais Sida

(réseau coordonné par le SASER)





**Support** : Jeu de table (et même possibilité d'un grand format pour l'utilisation en groupe classe)

Age du public: à partir de 14 ans

**Thèmes associés :** Vie affective et sexuelle/ Infections sexuellement transmissibles

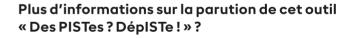
Nombre de joueurs : A partir de 3 joueurs

Matériel: Plateau de jeu A3 avec son pion, livret pédagogique, 6 cartes + 6 tuiles avec numéros, curseur - 5 à +5, tableau des IST grand format, 52 cartes PERSONNAGE, 115 cartes ACTION, cartes quizz, règles du jeu.

Concept: Découvrir en groupe, quel personnage mystère a été sélectionné par le dépisteur. En procédant par éliminations, petit à petit, grâce aux indices (cartes ACTION) placés par le dépisteur, en fonction de leur probabilité sur un curseur. Le groupe va discuter et réfléchir ensemble à ce qui justifie de garder ou pas tel personnage. Il va éliminer un à un, cinq personnages jusqu'à trouver LE personnage mystère.

## Objectifs de l'outil:

- Améliorer les connaissances des jeunes sur les différentes IST, leurs risques ainsi que les modes de transmission et moyens de prévention de celles-ci.
- Améliorer le recours au matériel de prévention et de réduction des risques.
- Améliorer la communication de ces publics avec leurs médecins généralistes et gynécologues concernant leur santé affective et sexuelle.
- Contribuer à responsabiliser les jeunes parrapportàleur santé: qu'ils puissent aller eux-mêmes demander de l'information aux personnes compétentes et recourir au dépistage, si nécessaire.



Contactez Laure De Myttenaere, coordinatrice du Réseau des Points relais sida au Service de Santé affective, sexuelle et de réduction des risques (SASER).

Laure. demytten a ere@province. namur. be

SASER Rue Docteur Haibe, 4 5002 Saint-Servais



"Avec le soutien de la Wallonie"





Graphisme : Ian De Haes

JE FAIS PIPI!